

DigiTalent 2030: Camiña en Dixital

Plan para el impulso de la Inclusión, Capacitación y Talento Digital en Galicia 2025/2026

13ª EDICIÓN

Programa “Tecnólog@ por un día”

Manual del profesional



Bienvenido al Programa “Tecnólog@ por un día” del Plan para el impulso de la Inclusión, Capacitación y Talento Digital en Galicia

Objetivo

Mejorar la visión que proyectan las profesiones científico-tecnológicas y la percepción que los más jóvenes tienen de ellas, acercando a los/as estudiantes a la realidad profesional de la que formarán parte en el futuro.



2 grupos de
edad

Presentar las ventajas del ámbito tecnológico a través de una experiencia real y práctica, potenciando y promoviendo la adquisición de competencias digitales y las habilidades que se requieren en el mercado laboral actual.

12 a 14 años
15 a 17 años



1 Jornada

¿En qué consiste?

Estudiantes de 12 a 17 años experimentarán en primera persona una jornada laboral con profesionales voluntarios/as del sector participando en las distintas actividades que tenga en la agenda (participando en reuniones, visitas a clientes tecnológicos, comida de trabajo, etc.)

Como empresa colaboradora, en este manual podrás encontrar algunas **consideraciones importantes para facilitar la preparación y el desarrollo del programa** y contribuir la que la **experiencia sea totalmente satisfactoria** tanto para los/as profesionales como para los alumnos y alumnas participantes.



Beneficios del programa para tu empresa

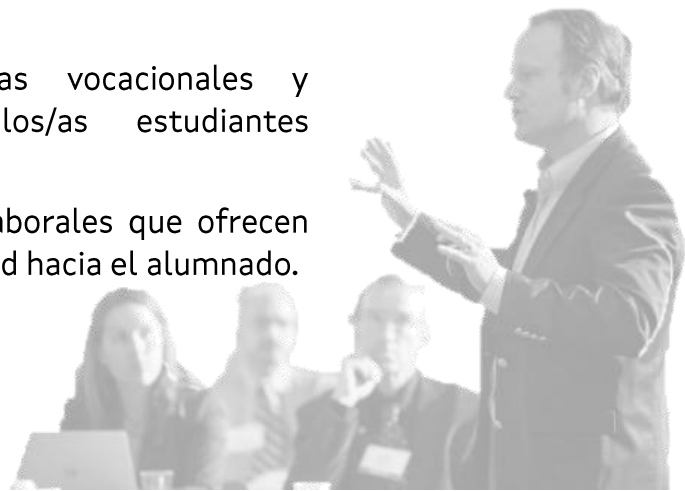
- Mejora la visión de las profesiones TIC entre los más jóvenes, acercando el alumnado al contexto y realidad profesional de la que formarán parte en el futuro.
- Aumenta la visibilidad de tu empresa proyectando el compromiso hacia el desarrollo del talento TIC en Galicia.
- Permite obtener nuevas perspectivas de las ideas de los/as estudiantes para aplicar en tu empresa.
- Te ofrece la posibilidad de colaborar en la creación de una nueva generación de profesionales TIC.

Tu rol como profesional voluntario

Durante la jornada laboral, como profesional voluntario/a de la empresa acogerás al/a la participante y te acompañará en todas las actividades que tengas programadas para ese día. La idea es mostrarle un día de trabajo en el marco de las profesiones digitales y convertir al/a la estudiante en protagonista de tus tareas, con el fin de despertar su curiosidad hacia las vocaciones científico-tecnológicas.

Tus funciones como profesional voluntario/a serán:

- Trasladarás al/a la estudiante una visión del mundo laboral a través de un día típico de trabajo, para que conozca en primera persona a realidad empresarial de las profesiones digitales.
- Reforzarás la imagen de los/as profesionales vinculados a las TIC y contribuirás a atraerlos hacia estas carreras, actuando como embajador/a de las profesiones tecnológicas.
- Contribuirás a resolver las dudas vocacionales y expectativas profesionales que los/as estudiantes compartan durante la jornada.
- Pondrás en valor las oportunidades laborales que ofrecen las profesiones digitales en la actualidad hacia el alumnado.



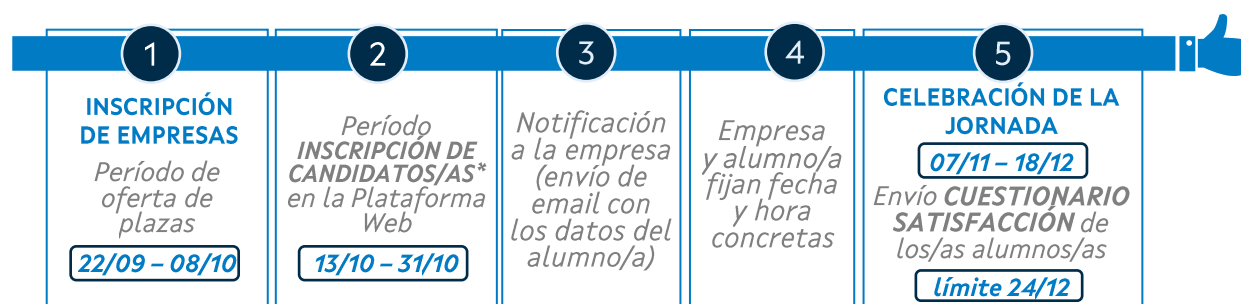
Aspectos a tener en cuenta antes de la jornada

1. INSCRIPCIÓN DE LOS ALUMNOS Y ALUMNAS

El programa está centralizado en el espacio web tanto para su difusión como para la inscripción del alumnado: digitalent.xunta.gal/gl/iniciativa/tecnolog-por-un-dia.

Cada centro educativo, a través de personal docente, realizará la solicitud de inscripción de los/as alumnos/as interesados/as en la mencionada web, donde se visibilizarán las plazas ofertadas. Una vez asignada una plaza al candidato/a, se enviará un correo electrónico a la empresa colaboradora comunicando los datos de los/as alumnos/as que participarán en el Programa "Tecnólogo@ por un día".

El programa se desarrollará segundo el siguiente esquema de trabajo:



2. HORARIO Y FECHA

La fecha concreta y los horarios de la actividad se definirán entre el alumnado participante y la organización/empresa en el marco del período en el que se encuentre activo el desarrollo de la actividad, toda vez que cada profesional podrá recibir a un máximo de 3 alumnos/as.

3. DESPLAZAMIENTOS

Los desplazamientos para llegar a la organización/empresa correrán a cargo del/a alumno/a.

4. SEGURO Y COMIDA

Las empresas participantes se harán cargo de los gastos de la comida y el seguro que cubra a los/a las estudiantes ante posibles incidencias que puedan suceder durante el desarrollo de la actividad.

¿Cómo puedes crear una experiencia única?

Este programa ofrece una excelente oportunidad para dar a conocer las posibilidades laborales que las profesiones digitales pueden ofrecer a los más jóvenes para su futuro profesional. Así, para que la experiencia de participar en el programa sea memorable y útil para los/as estudiantes ten en cuenta las siguientes consideraciones:

- Procura que los/as participantes se sientan acogidos y bien recibidos.
- No se trata de una visita guiada por la empresa. El objetivo principal del programa es que el alumnado conozca de primera mano la realidad de las profesiones digitales de una manera eminentemente práctica.
- Como profesional, debes dar a conocer al/a la estudiante los aspectos relevantes de tu empresa: a qué se dedica, a qué sector pertenece, cuáles son sus valores, etc.
- Preséntate de manera profesional pero distendida y procura trasladar a los/a las participantes los aspectos más relevantes de tu profesión, tu perfil dentro de la empresa o las tareas que desarrollas en el día a día.
- Interésate por sus *hobbies* e intereses vocacionales, y aprovecha esta información para guiar la jornada y así dirigir mejor la experiencia en función de sus preferencias. De este modo, se conformará un clima cómodo para que el/a alumno/a también formule preguntas y dudas.
- Facíltale al/a la alumno/a la información que pueda servirle de utilidad o puedes mostrarle el funcionamiento de equipamiento tecnológico para construir una jornada amena y práctica.



Tu papel como profesional es fundamental para lograr que el programa "Tecnolog@ por un día" alcance el mayor impacto sobre los/as participantes

Sugerencia de agenda y posibles actividades

A continuación, puedes ver un ejemplo de una jornada de "Tecnólog@ por un día", en todo caso las actividades se adaptarán a las características de tu profesión y a la rutina diaria de la empresa:

9:00 - 9:30AM - Bienvenida del/a alumno/a y presentación de la empresa y del/la profesional voluntario/a

9:30 - 10:00AM - Breve recorrido por las instalaciones

10:00AM - 14:00AM - Inicio de la jornada laboral: realización de las actividades programadas del/la profesional.

14:00 - 15:30PM - Comida de trabajo

15:30 - 17:30PM - Continuación de las actividades programadas del/la profesional

17:30 - 18:00PM - Reunión final, evaluación de la jornada y comentarios finales.

Para enriquecer la experiencia, puedes propiciar el contacto de los/as participantes con distintos departamentos, así como con otros/as profesionales para que conozcan el conjunto de la empresa y comparta momentos con varios perfiles/categorías profesionales.

Actividades sugeridas:

- Reuniones dentro de la empresa para poder transmitir la habilidad de trabajo en equipo y que los/as estudiantes puedan conocer a otros perfiles de la compañía.
- Visitas a socios/clientes tecnológicos para que experimenten la atención al cliente, habilidades de negociación, etc. transmitiéndoles previamente el objeto del encuentro y las metodologías de trabajo.
- Se recomienda preparar y anticipar posibles cuestiones a tratar durante la hora de la comida para establecer diálogo ameno y fluido en torno a cuestiones que refuercen la experiencia (vinculación del trabajo con las carreras universitarias, habilidades más valoradas, etc.).

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

- **¿Quién puede participar?**

Cualquier estudiante, en bloques de edad de 12 a 14 y de 15 a 17 años del curso escolar 2025/2026.

- **¿En qué fechas y horarios se desarrolla el programa?**

El programa se desarrollará entre el 07 de noviembre y el 18 de diciembre de 2025. La fecha y el horario concretos de la jornada serán establecidos entre el alumno/a participante y la empresa colaboradora.

- **¿Quién inscribe al alumnado?**

La solicitud de inscripción se llevará a cabo por el personal docente de los centros educativos [en el espacio de Tecnólog@ por un día de la web DigiTalent](#), siempre que cuenten con la autorización de los padres/madres/tutores legales del alumnado.

- **¿Cómo obtenemos la información de los candidatos/as que participarán en el programa para ponernos en contacto con ellos?**

Cuando el personal docente realice la solicitud de inscripción de los candidatos/as en el espacio web, y una vez estén asignadas las plazas, se enviará un correo electrónico a la empresa con los datos del/la participante. Posteriormente, la empresa se pondrá en contacto con el/la estudiante a través del número de teléfono/email de contacto indicado en el documento de autorización para concretar las fechas y horarios segunda su disponibilidad.

Se recomienda trasladar por escrito al alumno/a la localización, fecha y/o horarios en los que se desarrollará la jornada o cualquier otra información relevante sobre a misma.

- **¿Podemos recibir a más de un alumno/a el mismo día?**

Sí, según la disponibilidad de la empresa y hasta un máximo de 3 alumnos/as por profesional.

- **¿Cuánto dura la actividad?**

Normalmente los alumnos/as comparten una jornada laboral (mañana y tarde). Las horas concretas se estipularán entre el alumno/a y la empresa y dependerá de la disponibilidad de los/de las profesionales voluntarios/as.

PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

- **¿Debemos preparar alguna documentación para el desarrollo de la jornada?**

Es recomendable organizar previamente la agenda para ese día y organizar todas las tareas que se quieren mostrar al alumnado. Además, resulta conveniente preparar a los demás profesionales para que conozcan la actividad y así hagan participar a los/las estudiantes y elegir con anticipación las áreas de la organización implicadas en la actividad para que la jornada tenga fluidez y potencie la experiencia del alumno/a.

- **¿Supone algún coste para la empresa?**

La empresa colaboradora se hará cargo de la comida y del seguro del alumno o alumna participante en el programa, que cubrirá las incidencias que puedan suceder durante el desarrollo de la actividad.

Por su parte, el alumnado tendrá que hacerse cargo del desplazamiento hasta el lugar que establezca con la empresa para el desarrollo de la jornada.

- **¿Podemos hacer fotos a los alumnos/as en nuestras instalaciones durante la jornada?**

Si la empresa colaboradora está interesada en captar imágenes de los/las menores para actuaciones de difusiones propias, es necesario que cuenten con la correspondiente autorización. Se pondrá a disposición de las entidades participantes en el programa un modelo de autorización que pueden cubrir con los datos de su empresa y enviar a los participantes con la suficiente antelación para que lo entreguen firmado por parte de los padres/madres/tutores legales el día que acudan a la jornada.

Para trasladar cualquier aclaración o consulta adicional puedes utilizar el formulario de contacto disponible en el espacio web

digitalent.xunta.gal/gl/contact

Impulsando el
talento
tecnológico en
Galicia

GRACIAS POR SU COLABORACIÓN





AXENCIA PARA A
MODERNIZACIÓN
TECNOLÓXICA DE GALICIA